

Marche à suivre

Si vous n'avez pas Google Earth, [téléchargez-le](#)

**Vérifiez tout d'abord la configuration requise :**

## Configuration requise

**Pour utiliser Google Earth sur un PC sous Windows, vous devez disposer de la configuration minimale suivante :**

- Système d'exploitation : Windows 2000, Windows XP ou Windows Vista
- UC : Pentium 3 à 500 MHz
- Mémoire système : 256 Mo au minimum, 512 Mo recommandés
- Disque dur : 400 Mo d'espace libre
- Débit réseau : 128 kbits/s
- Carte graphique : 3D avec 16 Mo de VRAM
- Écran : résolution 1 024 x 768, couleurs 16 bits
- DirectX 9 (pour exécuter Google Earth en mode DirectX)
- Pour des performances optimales, suivez les conseils de la section.

**Pour utiliser Google Earth sur Mac, vous devez disposer de la configuration minimale suivante :**

- Système d'exploitation : Mac OS X 10.4 ou supérieur
- UC : G4 à 1 Ghz minimum
- Mémoire système : 256 Mo au minimum, 512 Mo recommandés
- Disque dur : 400 Mo d'espace libre
- Débit réseau : 128 kbits/s
- Carte graphique : 3D avec 32 Mo de VRAM
- Écran : résolution 1 024 x 768, milliers de couleurs
- Pour des performances optimales, suivez les conseils de la section

**Pour Linux, Google Earth a été testé avec Ubuntu version 6.06, mais fonctionne certainement avec d'autres. Configuration matérielle requise :**

- UC : Pentium 3 à 500 MHz
- Mémoire système : 256 Mo de RAM
- Disque dur : 500 Mo d'espace libre
- Débit réseau : 128 kbits/s
- Carte graphique : 3D avec 16 Mo de VRAM
- Écran : résolution 1 024 x 768, couleurs 16 bits

Assurez-vous que votre système possède des pilotes OpenGL correctement configurés. Si Google Earth semble lent et peu réactif, il est probable que vous deviez installer des pilotes vidéo différents sur votre système.